

Problema B
Karey y el Escalerágono

b. txt

Descripción

Las figuras de la parte inferior las bautizamos escalerágonos. Hay de varios tamaños, las que se muestran son la segunda y tercera más pequeñas. Karel debe poner zumbadores por toda la "orilla", un zumbador en cada lugar.

Especificaciones:

Entrada:

Mundo: Los únicos muros del mundo son los del escalerágono.

Mochila: Infinitos zumbadores.

Posición: La parte más baja del escalerágono.

Orientación: Norte.

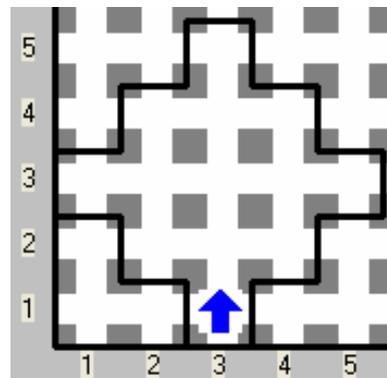
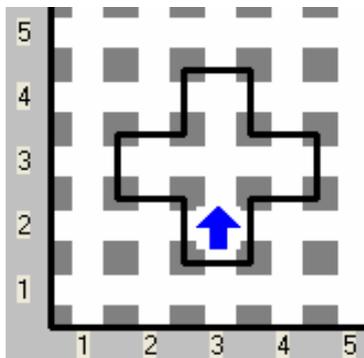
Salida:

Mundo: Sólo debe haber un zumbador en cada casilla de la "orilla" del escalerágono.

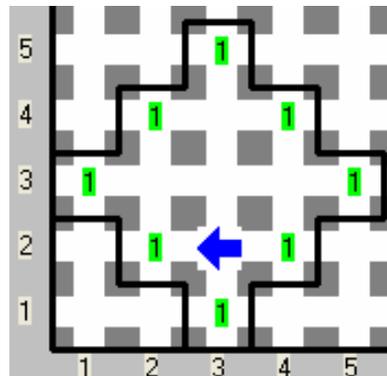
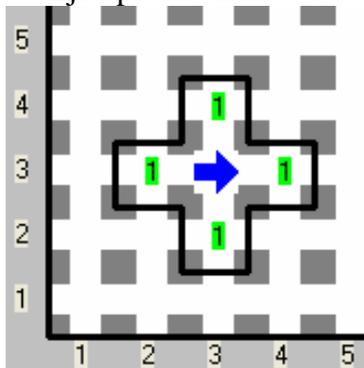
Mochila: No importa.

Posición: No importa.

Orientación: No importa.



Ejemplo de entrada 1



Ejemplo de salida 1