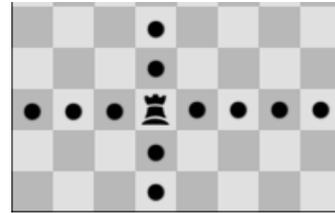


¡EN LA TORRE!

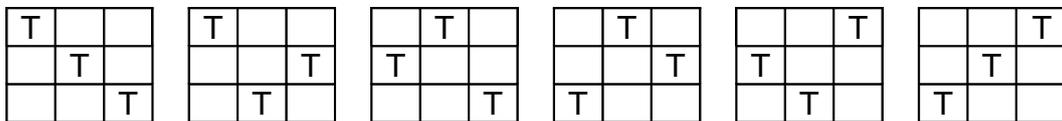
torre.pas, torre.c; torre.cpp; torre.exe

La **torre**, pieza importante en el juego del Ajedrez, se puede mover a cualquier casilla que se encuentre en la misma columna o renglón sobre la que está ubicada. Así pues, dos torres se atacan si están en el mismo renglón o misma columna y no hay piezas que se interpongan entre ellas.



Tu tarea consiste en calcular la cantidad de formas que se pueden poner k torres sin que se atacan en un tablero de m renglones y n columnas.

Por ejemplo si $k=3$, $m=3$ y $n=3$ se tienen 6 formas



Entrada

Tres números enteros en una sola línea, k , m , y n , la cantidad de torres, renglones y columnas, respectivamente. Todos estos números serán enteros positivos no mayores a 10.

Salida

Un solo número, la cantidad de formas que se pueden poner k torres en un tablero con m renglones y n columnas.

Ejemplo de Entrada 1:

3 3 3

Ejemplo de Salida 1

6

Ejemplo de Entrada 2:

3 3 4

Ejemplo de Salida 2

24